



BACHILLERATO EN PROGRAMACIÓN

PERFIL DE EGRESO

El egresado del bachillerato técnico en programación deberá mostrar las siguientes competencias:

- Será capaz de desarrollar e instalar software utilizando programación estructurada
- Desarrollará aplicaciones web y móviles
- Podrá administrar sistemas operativos, aplicaciones y servicios
- Será capaz de administrar el comercio electrónico.

REQUISITOS

- Certificado de secundaria
- Acta de nacimiento actualizada
- Copia de CURP ampliada a tamaño carta
- **Todos los documentos deben ser presentados en original y dos copias**

NOTA

Si no cuentas con tu certificado de secundaria puedes inscribirte con los demás requisitos y tendrás hasta dos semanas después de haber iniciado clases para entregar la documentación completa.

BACHILLERATO EN PROGRAMACIÓN



PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CUATRIMESTRE

Álgebra
Tecnologías de la Información
y la Comunicación
Ciencia, Tecnología, Sociedad
y Valores
Química I
Inglés I
Lectura, Expresión Oral y
Escrita

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Geometría y Trigonometría
Química II
Inglés II
Lectura, Expresión Oral y
Escrita II
Módulo I. Submodulo I:
Desarrolla software de
aplicación utilizando
programación orientada a
objetos

TERCER CUATRIMESTRE

Ciencia, Tecnología, Sociedad
y Valores II
Geometría Analítica
Biología
Inglés III
Módulo II. Submodulo I: Diseña
y administra base de datos
avanzadas

CUARTO CUATRIMESTRE

Cálculo
Física I
Ecología
Inglés IV
Módulo III. Submodulo I:
Desarrolla aplicaciones web
Módulo III. Submodulo II:
Desarrolla aplicaciones
móviles

QUINTO CUATRIMESTRE

Física II
Probabilidad y Estadística
Ciencia, Tecnología,
Sociedad y Valores III
Inglés V
Módulo IV. Submodulo I:
Administra sistemas operativos
Módulo IV. Submodulo II:
Instala y configura
aplicaciones y servicios

SEXTO CUATRIMESTRE

Matemática Aplicada
Administración
Dibujo técnico
Economía
Módulo V. Submodulo I:
Administra y configurará
plataformas de e-learning
Módulo V. Submodulo II:
Desarrolla soluciones de
comercio electrónico

¡INSCRÍBETE YA!

 963 158 44 57